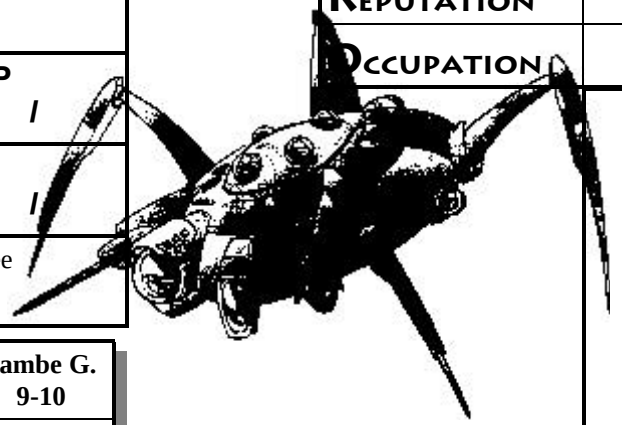
Cyberpunk

Points de PJ	
PC Acquis	
Sauvegarde	
MC	/

Argent en banque	Argent disponible

INT	**SF**	**TECH**
REF /	**CON** /	**EMP** /
BT /	**CH**	**MV** /
Course	Saut	Levée



Nom	
Role	
Reputation	
Occupation	

Traits

LOCA.	Tête 1	Torse 2-4	Bras D. 5	Bras G. 6	Jambe D. 7-8	Jambe G. 9-10
PA						

Légère	Sérieuse	Critique	Mortelle 0	Mortelle 1	Mortelle 2	Mortelle 3	Mortelle 4	Mortelle 5	Mortelle 6

CAPACITE SPECIALE		SF		INT		Cybertech (x 2)	
Système D		Volonté / Résistance		Langue (.....)		Gentech (x 2)	
CON		Connaissance de la Rue		Education		Electronique	
Natation				Matrice		Photos & Films	
Endurance		**REF**		Perception Opt/Aud		Contrefaçon	
EMP		Armes Automatiques		Enseignement		Premiers Soins	
Baratin / Persuasion		Pistolet		Expert		Sécurité / Effraction	
Psycho. / Perc. Humaine		AM.....(x)				Sécurité Elec. (x 2)	
Séduction		Lutte		**TECH**			
Social		Athlétisme		Aérotech (x 2)			
		Discrétion (x2)		Armurier (x 2)			
BT		Conduire		AV Tech (x 3)			
Look / Style				Gyrotech (x 3)			